

Adafruit Display RGB 16x2 LCD

Hier geht es um dieses [LC-Display von Adafruit](#). Manche der Tipps können allerdings auch auf die anderen Modelle angewandt werden. Ich verwende die Adafruit-Python Codebase, die Programmbeispiele sind ebenfalls Python.

Sonderzeichen und Umlaute darstellen

Verwendung:

```
lcd.message( 'Test \xE1' )
```

Zeichentabelle

Code	Zeichen
\xE1	ä
\xEF	ö
\xF5	ü
\xE0	?
\xE2	ß
\xE4	μ
\xDF	°
\xF4	?
\xE5	?
\xF6	?

Alternativ Bitmaps

Über Bitmaps lassen sich Zeichen sehr einfach selbst definieren. Beim „Malen“ hilft dieses [Tool](#) oder man macht's ["von Hand"](#). Das Format ist binär, eine 1 schaltet das Pixel ein, eine 0 aus.

```
# bitmaps for char replacements
charBitmaps = [
    [0b10000, # Play
     0b11000,
     0b11100,
     0b11110,
     0b11100,
     0b11000,
     0b10000,
     0b00000],
    [0b11011, # Pause
     0b11011,
     0b11011,
     0b11011,
     0b11011,
     0b11011,
```

```
    0b11011,  
    0b00000],  
[0b00000, # Next Track  
    0b10100,  
    0b11010,  
    0b11101,  
    0b11010,  
    0b10100,  
    0b00000,  
    0b00000],  
[0b00111, # euro  
    0b01000,  
    0b11110,  
    0b01000,  
    0b11110,  
    0b01000,  
    0b00111,  
    0b00000]]  
  
# display special characters  
lcd.createChar(7, charBitmaps[0])  
lcd.createChar(8, charBitmaps[1])  
lcd.createChar(9, charBitmaps[2])  
lcd.createChar(6, charBitmaps[3])  
lcd.message('\x07 \x08 \x09 \x06')
```

Revision #1

Created 30 April 2021 08:29:15 by magenbrot

Updated 30 April 2021 08:29:42 by magenbrot