Adafruit Display RGB 16x2 LCD

Hier geht es um dieses LC-Display von Adafruit. Manche der Tipps können allerdings auch auf die anderen Modelle angewandt werden. Ich verwende die Adafruit-Python Codebase, die Programmbeispiele sind ebenfalls Python.

Sonderzeichen und Umlaute darstellen

Verwendung:

```
lcd.message('Test \xE1')
```

Zeichentabelle

Code	Zeichen
\xE1	ä
\xEF	ö
\xF5	ü
\xE0	?
\xE2	ß
\xE4	µ
\xDF	°
\xF4	?
\xE5	?
\xF6	?

Alternativ Bitmaps

Über Bitmaps lassen sich Zeichen sehr einfach selbst definieren. Beim „Malen“ hilft dieses Tool oder man machts "von Hand". Das Format ist binär, eine 1 schaltet das Pixel ein, eine 0 aus.

```
# bitmaps for char replacements
charBitmaps = [
  [0b10000, # Play
   0b11000,
   0b11100,
   0b11110,
   0b11100,
   0b11000,
   0b10000,
   0b00000],
  [0b11011, # Pause
   0b11011,
   0b11011,
   0b11011,
   0b11011,
   0b11011,
```

```
    0b11011,
    0b00000],
   [0b00000, # Next Track
    0b10100,
    0b11010,
    0b11101,
    0b11010,
    0b10100,
    0b00000,
    0b00000],
   [0b00111, # euro
    0b01000,
    0b11110,
    0b01000,
    0b11110,
    0b01000,
    0b00111,
    0b00000]]

# display special characters
lcd.createChar(7, charBitmaps[0])
lcd.createChar(8, charBitmaps[1])
lcd.createChar(9, charBitmaps[2])
lcd.createChar(6, charBitmaps[3])
lcd.message('\x07 \x08 \x09 \x06')
```

Revision #1
Created 2021-04-30 08:29:15 UTC by magenbrot
Updated 2021-04-30 08:29:42 UTC by magenbrot