

mit Unicode-Zeichen malen

Die Codetabelle gibts hier: <http://unicode-table.com/de/>

Verwenden läßt sich das dann wie folgt:

```
$ echo -e '\u00A9'
```

```
©
```

```
$ printf '\u00A9\n'
```

```
©
```

Damit lassen sich dann z.B. auch Spielfelder, Dialogboxen und ähnliches zeichnen (wobei für Dialoge das Tool „dialog“ besser geeignet wäre).

Revision #1

Created 27 July 2021 10:23:42 by magenbrot

Updated 27 July 2021 10:24:05 by magenbrot