mit Unicode-Zeichen malen

Die Codetabelle gibts hier: http://unicode-table.com/de/

Verwenden läßt sich das dann wie folgt:

```
$ echo -e '\u00A9'
©
$ printf '\u00A9\n'
©
```

Damit lassen sich dann z.B. auch Spielfelder, Dialogboxen und ähnliches zeichnen (wobei für Dialoge das Tool „dialog“ besser geeignet wäre).

Revision #1
Created 2021-07-27 10:23:42 UTC by magenbrot
Updated 2021-07-27 10:24:05 UTC by magenbrot